Objectif : A partir d’un exemple, afficher certaines caractéristiques de l’objet « Evénément »

Document à compléter et à envoyer à l’adresse : [serge.antoine@live.fr](mailto:serge.antoine@live.fr)

Votre NOM :

Fichiers fournis. : Analyser le code JavaScript du fichier **testEvenement.js** fourni, en gardant un œil sur le html auquel il fait référence. Puis répondez aux questions :

Q1 : Les lignes 2,5,8,11 permettent d’obtenir un point d’accès à des objets de la page HTML

Dans le *QuerySelector*, on utilise la notation « Sélecteurs CSS » pour accéder aux éléments du DOM.

En vous basant sur le site :

<https://www.pierre-giraud.com/liste-selecteurs-css-utilisation/>

Indiquez pour chaque balise le sélecteur CSS utilisé pour la repérer :

Ligne 2 :

Ligne 5 :

Ligne 8 :

Ligne 11 :

Q2 : En utilisant le site de référence du W3c :

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Events>

Indiquez pour chaque balise le type d’événement qui lui est associé :

Ligne 3 :

Ligne 6 :

Ligne 9 :

Ligne 12 :

Q3 : Testez le fonctionnement des fichiers fournis.

La méthode *addEventListener* déclenche des événements à chacune de vos actions avec le clavier et la souris. Vérifiez que le type d’évènement affiché est bien celui que vous avez trouvé à la Q2.

Puis avec la console (<F12> sur le navigateur, onglet « console ») observez le contenu de l’objet « **e** » affiché par la ligne 17 du script. Cet objet contient toutes les caractéristiques de l’événement.

Q4 : Ajoutez aux messages affichés :

* L’affichage du contenu de l’attribut « *name* » des balises ciblées par l’événement,
* La position  « Axe Y » de l’objet sur lequel l’événement se produit

Le code modifié de votre fonction « travail » ici :

function travail(e)

{